

CALENDARIO

DATA	COMUNE	ORARIO
28 LUGLIO	GERACI SICULO	19:00
29 LUGLIO	GRATTERI	21:00
1 AGOSTO	CALTAVUTURO	21:00
2 AGOSTO	GANGI	19:30
3 AGOSTO	PETRALIA SOTTANA	19:30
4 AGOSTO	SCLAFANI BAGNI	17:00
4 AGOSTO	SCILLATO	21:00
4 AGOSTO	POLIZZI GENEROSA	18:30
4 AGOSTO	RESULTTANO	18:30
8 AGOSTO	ISNELLO	21:00
8 AGOSTO	PETRALIA SOPRANA	19:30
9 AGOSTO	BOMPIETRO	19:30
9 AGOSTO	CASTELLANA SICULA	19:30
10 AGOSTO	ALIMENA	19:30
10 AGOSTO	COLLESANO	19:30
11 AGOSTO	BLUFI	19:30

FINALE -- 27 agosto 2011 ore 19:00
Piazza S. Francesco di Paola - CASTELLANA SICULA

GARE

CONSULTE SENZA FRONTIERE

GIOCHI ESTIVI SULLE MADONIE



ESTATE

CONSULTE SENZA FRONTIERE

L'associazione "Giovani Amministratori Madoniti" con la collaborazione dei comuni di Alimena, Blufi, Bompietro, Caltavuturo, Castellana Sicula, Collesano, Gangi, Geraci Siculo, Gratteri, Isnello, Polizzi Generosa, Petralia Sottana, Petralia Soprana, Resulttano, Scillato e Sclafani Bagni organizza la 1ª Edizione di "CONSULTE SENZA FRONTIERE" con lo scopo di unire i giovani di queste comunità permettendo la loro socializzazione e l'inizio di una forte collaborazione.

Regolamento

Ogni Comune, tramite la propria Consulta/Forum Giovanile o Associazione Giovanile, presenterà una squadra costituita da un minimo di 8 ad un massimo di 30 concorrenti per paese, con un'età compresa dai 16 ai 35 anni. Sono ammessi due concorrenti oltre i limiti di età.

Le squadre partecipanti sono raggruppate in gironi ed effettueranno gare in ognuno dei paesi del proprio raggruppamento. Le squadre devono essere composte da un minimo di n. 3 donne.

Ogni squadra deve avere un colore sociale, un nome, un Jolly, e un capitano che rimarranno per tutta la durata dei giochi.

Il Jolly può essere giocato prima di ogni gioco, una sola volta per ogni giornata e consente di raddoppiare il punteggio ottenuto nel gioco in cui è stato presentato.

I giochi saranno diretti e giudicati da un arbitro e le decisioni saranno insindacabili ed inappellabili. Solo il capitano può giocare il Jolly e ricorrere in maniera civile con la direzione. (Ricordiamo che sono giochi per fare nuove conoscenze e nuove AMICIZIE nel segno del divertimento).

I punteggi sono così assegnati: la prima squadra classificata di ogni gioco riceve n. 8 punti, la seconda n. 6 punti, la terza n. 4 punti, la quarta n. 2 punti, la quinta 0 punti.

Eventuali ricorsi vanno presentati alla fine del gioco. In caso di parità di punteggio nello stesso girone si procederà ad uno spareggio con un gioco scelto dalla direzione.

Alla fine di ogni giornata sarà redatta una classifica parziale. La squadra che, sommando i punti ottenuti nelle quattro giornate, totalizza il punteggio più alto sarà la vincitrice del girone e avrà diritto alla finale.

E' punito (con sanzione indicata dalla direzione):

- Chi usa un comportamento anti-sportivo;
 - Chi usa un linguaggio non adatto ad un possibile pubblico infantile;
 - Chi bestemmia;
 - Chi usa violenza al fine del raggiungimento della vittoria;
 - Chi non rispetta le regole dettate dall'organizzazione (uso dei caschetti protettivi, dei sistemi di sicurezza imposti ...).
- Non può giocare:
- I minorenni che non portano l'autorizzazione del genitore o di chi ne fa le veci (con fotocopia del documento del genitore per testare la valenza della firma);
 - La squadra che non si presenta entro i limiti di tempo imposti;
 - I giocatori che non fanno parte delle squadre iscritte;
 - I ragazzi che non fanno parte della fascia di gioco indicata;
 - Chi indossa oggetti che possono nuocere all'incolumità dei partecipanti.

GIRONE 1

GANGI
GERACI SICULO
PETRALIA SOPRANA
PETRALIA SOTTANA

GIRONE 2

ALIMENA
BLUFI
BOMPIETRO
RESULTTANO

GIRONE 3

CALTAVUTURO
CASTELLANA SICULA
SCILLATO
SCLAFANI BAGNI
POLIZZI GENEROSA

GIRONE 4

COLLESANO
GRATTERI
ISNELLO

LE VINCITRICI DEI GIRONI
AVRANNO ACCESSO ALLA FINALE

Premi:

I CLASSIFICATO
COPPA + BUONO PER PERCORSO ACROBATICO
C/O PARCO AVVENTURA MADONIE PER TUTTI I
COMPONENTI.

II CLASSIFICATO
COPPA

III CLASSIFICATO
COPPA

TARGHE RICORDO E GADGET PER TUTTE LE
SQUADRE PARTECIPANTI

